MANUALE UTENTE

WebGIS del Geoportale della Regione del Veneto

Il presente manuale utente fornisce le indicazioni per l'utilizzo dei WebGIS del Geoportale Regionale, ed in particolare per le funzionalità di Editing online disponibili in mappa.

Indice

1. EDITING DEI DATI GEOREFERENZIATI 2
1.1 PREPARAZIONE DEL LAYER DA EDITARE 2
1.2 INSERIMENTO NUOVO ELEMENTO CARTOGRAFICO 3
1.3 MODIFICA ELEMENTO CARTOGRAFICO 6
1.4 ELIMINA ELEMENTO CARTOGRAFICO 7

1. EDITING DEI DATI GEOREFERENZIATI

La sezione del sistema IDT dedicata alle operazioni di editing consente di gestire le componenti geometriche e alfanumeriche di un elemento cartografico appartenente a un layer.
La sezione è quindi dedicata ai soli dati di tipo *Layer*.
Nello specifico le funzionalità fornite consentono le seguenti attività:

- Inserimento nuovo elemento cartografico;
- Modifica geometrica elemento cartografico;
- Modifica valori alfanumerici degli attributi di un elemento cartografico;
- Cancellazione elemento cartografico.

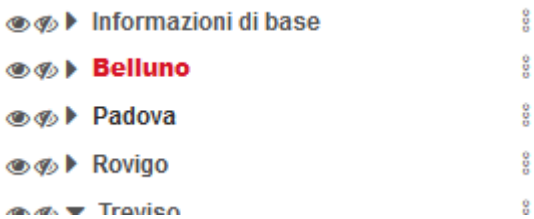
1.1 Preparazione del layer da editare

Il layer selezionato su cui intervenire con le operazioni di modifica deve essere presente all'interno del WebGIS, ovvero deve essere visibile nella lista di layer indicati nella **Tabella dei contenuti** (*Table of Content – TOC*) visibile sulla destra dello schermo.

Si prenda come esempio il layer "bl_25002_alano_di_piave", in questo caso già presente all'interno della TOC (verificare prima se il layer è già presente).

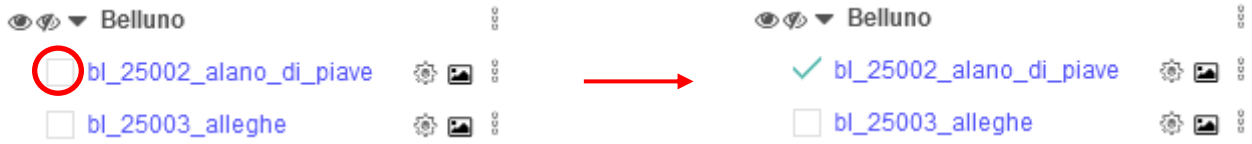
Se il layer non è già contenuto nella TOC, l'utente può cliccare sullo strumento Catalogo della mappa (sulla sinistra dello schermo) per visualizzare l'elenco di layer disponibili.

Una volta individuato il layer da aggiungere, è necessario selezionare prima un **gruppo di layer** dalla TOC, all'interno del quale inserire il layer. Per selezionare un gruppo è sufficiente cliccare sopra il nome del gruppo (verrà evidenziato in rosso).



Successivamente, sarà possibile aggiungere il layer dal catalogo al gruppo selezionato nella TOC, cliccando sull'apposito pulsante "+" alla destra del layer nel catalogo.

Infine, per procedere con le operazioni di editing, è necessario **attivare** il layer desiderato (se già non attivo), spuntando la casella posta sulla sinistra del layer, nella TOC.

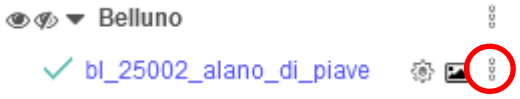


1.2 Inserimento nuovo elemento cartografico

La funzionalità consente di operare sul layer attivo, inserendo un nuovo elemento cartografico.

Esecuzione

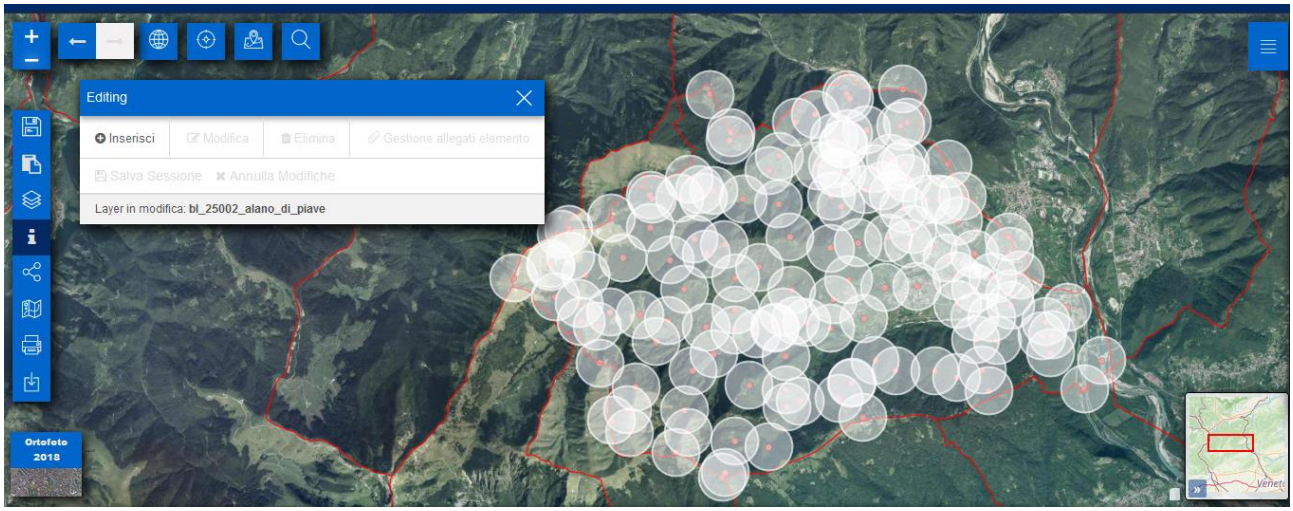
1. L'utente accede al WebGIS e, dalla TOC della mappa (vedi sopra), clicca sul bottone delle funzioni del layer desiderato, posto a destra del nome (contrassegnato dai tre punti).



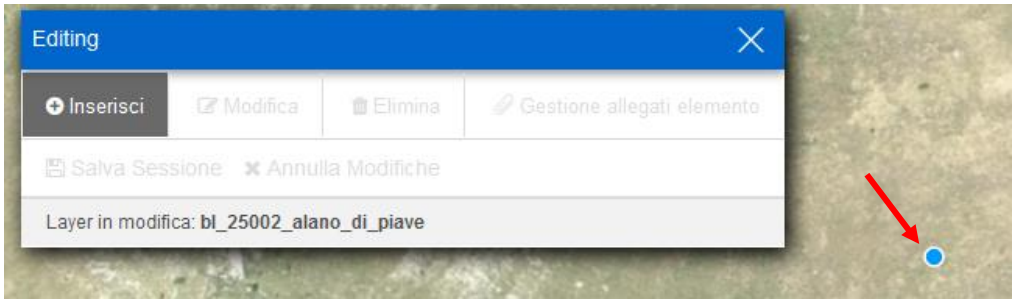
2. Il sistema visualizza le funzioni disponibili per il layer selezionato.

3. L'utente seleziona la funzione *Modifica Layer,* disponibile nel caso in cui il layer sia modificabile dall'utente connesso.

4. Il sistema visualizza la toolbar di *Editing* che contiene gli strumenti specifici, imposta automaticamente il layer in stato di *Editing* e ne cambia la simbologia in modo da evidenziare esplicitamente il cambio di stato.



5. L'utente clicca sul bottone *Inserisci* compreso tra gli strumenti della toolbar *Editing*. Il sistema visualizza il puntatore del mouse con la simbologia predefinita per l'editing.

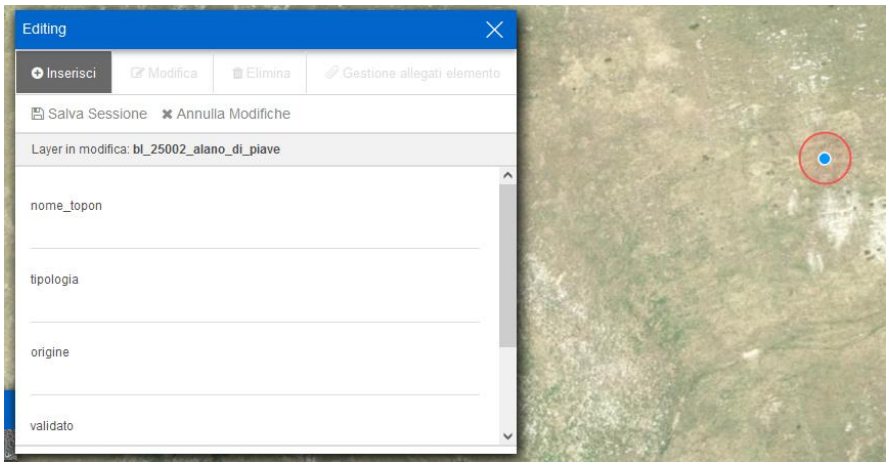


6. L'utente disegna o inserisce sulla mappa il nuovo elemento del layer cliccando un punto per ogni vertice necessario.

7. Il sistema ancora automaticamente l'elemento in fase di disegno ad altri elementi del layer vicini (raggio di tolleranza predefinita di 10 pixel) attraverso la funzione automatica di *Snapping* che utilizza i controlli tipici come ancoraggio vertici di poligono, ancoraggio vertici di spezzata, etc. Di conseguenza, per inserire un nuovo punto in prossimità di altri punti già inseriti, si suggerisce di effettuare uno zoom al massimo livello disponibile.

8. L'utente conclude il disegno del nuovo elemento con un doppio clic nel caso di layer lineari e layer poligonali. Un singolo clic è sufficiente nel caso di layer puntuali.

9. Il sistema visualizza la maschera di inserimento attributi alfanumerici.



10. L'utente inserisce i valori necessari per gli attributi alfanumerici.

11. L'utente dopo aver effettuato eventuali operazioni ulteriori di modifica può decidere di salvare o meno la sessione:
    - Se non vuole salvare la sessione, clicca sul bottone *Annulla Modifiche*. Il sistema chiede conferma dell'operazione e, in caso positivo, non archivia le operazioni di inserimento/modifica effettuate dall'ultimo salvataggio della sessione;
    - Se vuol salvare la sessione, clicca sul bottone *Salva Sessione.* Il sistema chiede conferma dell'operazione e, in caso positivo, valida topologicamente il nuovo elemento inserito e lo archivia.

12. Prima di archiviare le nuove informazioni, il sistema lancia in automatico delle operazioni di validazione topologica sugli elementi cartografici contenuti, controllando che non esistano:
    - Vertici con coordinate non definite;
    - Poligoni con segmenti sovrapposti;
    - Poligoni che si sovrappongono.

    Nel caso non esistano errori topologici, l'utente può confermare l'operazione eseguita, rispondendo in maniera affermativa al messaggio che il sistema propone.

    Nel caso esistano errori topologici il sistema visualizza un messaggio con l'elenco degli errori riscontrati:
    - Coordinate non definite;
    - Geometria non valida;
    - Elemento inserito interseca elemento con id…

    L'utente modifica l'elemento in mappa, con l'obiettivo di eliminare gli errori topologici e tale operazione viene ripetuta finché il sistema non rileva nessun errore.

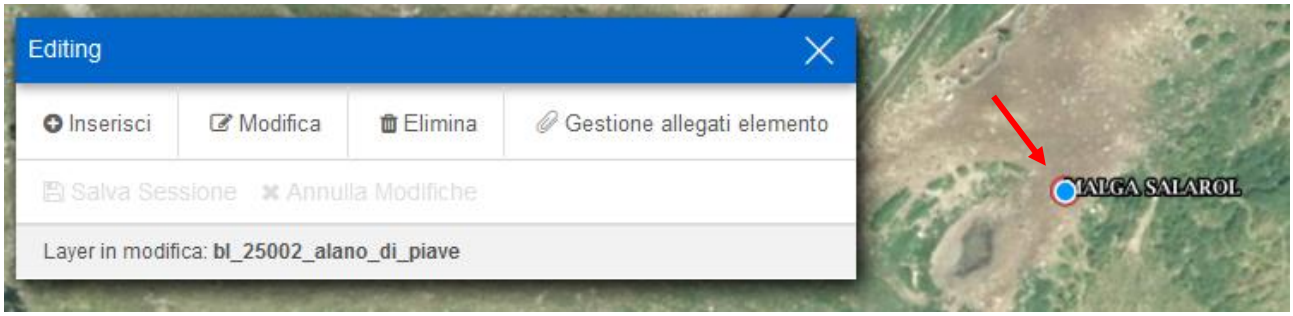
13. L'utente può continuare con altre operazioni di modifica o uscire dallo stato di *Editing*, chiudendo la finestra di *Editing* con l'apposito pulsante in alto a destra nel pannello.

1.3 Modifica elemento cartografico

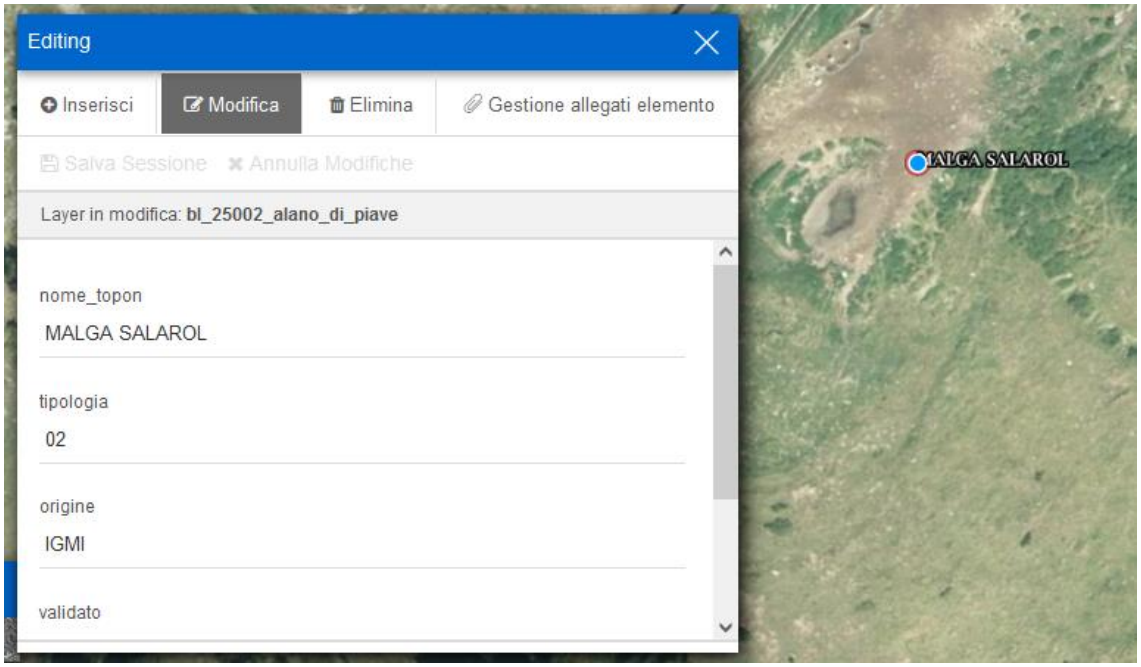
La funzionalità consente di operare sul layer attivo, modificando la geometria o gli attributi di un elemento esistente.

Esecuzione

1. Vedi punto 1 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico
2. Vedi punto 2 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico
3. Vedi punto 3 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico
4. Vedi punto 4 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico
5. L'utente clicca sull'elemento che vuole modificare. Il sistema visualizza l'elemento selezionato con una diversa simbologia.



6. L'utente clicca sulla funzione *Modifica* della finestra di *Editing*. Il sistema visualizza il puntatore del mouse con la simbologia predefinita per l'editing. Il sistema visualizza la maschera di inserimento attributi alfanumerici, con i valori inseriti.



7. L'utente clicca sull'oggetto nel punto in cui vuole modificare la geometria, aggiungendo un nuovo vertice o spostando un vertice esistente. Per spostare un punto o un vertice è sufficiente trascinarlo con il mouse in diversa posizione.

8. Il sistema ancora automaticamente l'elemento in fase di disegno ad altri elementi del layer vicini (raggio di tolleranza predefinita di 10 pixel) attraverso la funzione automatica di *Snapping* che utilizza i controlli tipici come ancoraggio vertici di poligono, ancoraggio vertici di spezzata, etc. Di conseguenza, per spostare un punto in prossimità di altri punti già inseriti, si suggerisce di effettuare uno zoom al massimo livello disponibile.

9. L'utente conclude il disegno del nuovo elemento con un doppio clic nel caso di layer lineari e layer poligonali. Un singolo clic è sufficiente nel caso di layer puntuali.

10. L'utente se necessario modifica i valori degli attributi alfanumerici dell'elemento dall'apposita maschera.

11. L'utente dopo aver effettuato ulteriori eventuali operazioni di modifica può decidere di salvare o meno la sessione:
    - Se non vuole salvare la sessione, clicca sul bottone *Annulla Modifiche*. Il sistema chiede conferma dell'operazione e, in caso positivo, non archivia le operazioni di inserimento/modifica effettuate dall'ultimo salvataggio della sessione;
    - Se vuol salvare la sessione, clicca sul bottone *Salva Sessione.* Il sistema chiede conferma dell'operazione e, in caso positivo, valida topologicamente le modifiche e le archivia.

12. Vedi punto 12 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico.

13. L'utente può continuare con altre operazioni di editing o uscire dallo stato di *Editing*, chiudendo la finestra di *Editing*.

1.4 Elimina elemento cartografico

La funzionalità consente di operare sul layer attivo, eliminando un elemento esistente.

Esecuzione

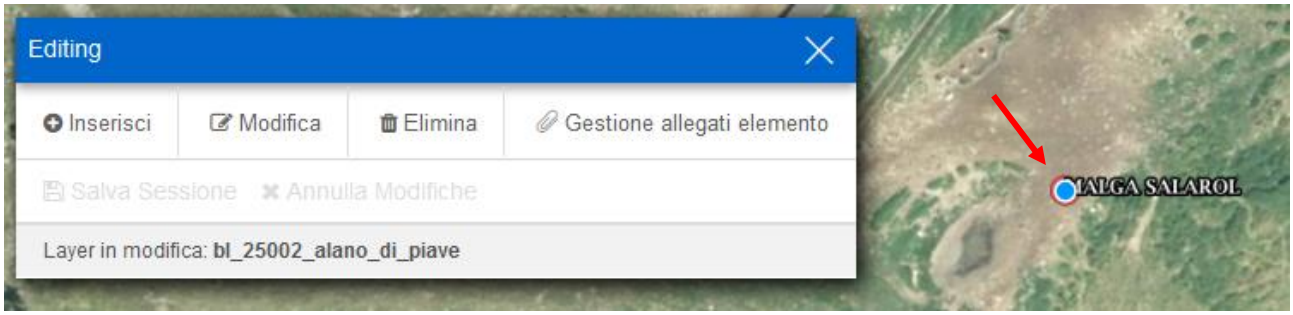
1. Vedi punto 1 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico.

2. Vedi punto 2 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico.

3. Vedi punto 3 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico.

4. Vedi punto 4 del capitolo Inserimento nuovo elemento cartografico.

5. L'utente clicca sull'elemento che vuole eliminare. Il sistema visualizza l'elemento selezionato con una diversa simbologia.



6. L'utente clicca sulla funzione *Elimina* della finestra di *Editing*. Il sistema visualizzerà l'elemento selezionato con una diversa simbologia. In particolare, scomparirà il cerchio bianco che contorna l'elemento selezionato.

7. L'utente conferma l'operazione.

8. L'utente può decidere di salvare o meno la sessione (eliminazione dell'elemento):
    - Se non vuole salvare la sessione, clicca sul bottone *Annulla Modifiche*. Il sistema chiede conferma dell'operazione e, in caso positivo, non archivia le operazioni di inserimento/modifica effettuate dall'ultimo salvataggio della sessione;
    - Se vuol salvare la sessione, clicca sul bottone *Salva Sessione.* Il sistema chiede conferma dell'operazione e, in caso positivo, valida topologicamente le modifiche e le archivia.

9. L'utente può continuare con altre operazioni di editing o uscire dallo stato di *Editing*, chiudendo la finestra di *Editing*.